

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ГОЛОСОВОГО ПОМОЩНИКА SAY
TIME

Программа

Руководство оператора

Листов 4

СОДЕРЖАНИЕ

НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ	3
УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ	3
2.1 Условия применения программы	3
2.1.1 Требования к операционной системе	3
2.1.2 Минимальная конфигурация	3
2.1.3 Требования к программному обеспечению	3
ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ	3
3.1 Для запуска и работы программы нужно выполнить следующие действия:	3
3.2 Результатом работы программы будет озвучивание текста при помощи синтезатора речи;	4
СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ	4
4.1 В случае, если время не озвучивается:	4
4.2 Примеры корректной работы программы представлены на Рисунке 1.	4

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Приложение разработано для озвучивания текущего времени по нажатию кнопки или по истечении таймера.

2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

2.1 Условия применения программы

2.1.1 Требования к операционной системе

Программа рассчитана на операционную систему Android.

2.1.2 Минимальная конфигурация

- Тип процессора:.....Intel Atom Processor Z2520 1.2 ГГц или более быстрый процессор;
- Объем оперативного запоминающего устройства:.....16 Мб.

2.1.3 Требования к программному обеспечению

Для запуска и работы программы может быть использован практически любой смартфон.

3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

3.1 Для запуска и работы программы нужно выполнить следующие действия:

1. Загрузить файл PM01.apk на ваш смартфон;
2. Установить файл PM01.apk на ваш смартфон;
3. Открыть приложение;
4. На загруженной странице с программой в браузере выбрать с помощью движка слайдера нужный цвет.

5. В загруженном приложении, используя кнопки и текстовые поля управлять программой.

3.2 Результатом работы программы будет озвучивание текста при помощи синтезатора речи;

Выбранные изменения на экранах настроек будут влиять на то предложение, которое будет построено синтезатором речи.

4. СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ

4.1 В случае, если время не озвучивается:

1. Проверить правильность подключения голосового движка;
2. В случае, если первое действие не привело к решению проблемы, использовать другой голосовой движок.

4.2 Примеры корректной работы программы представлены на Рисунке 1.

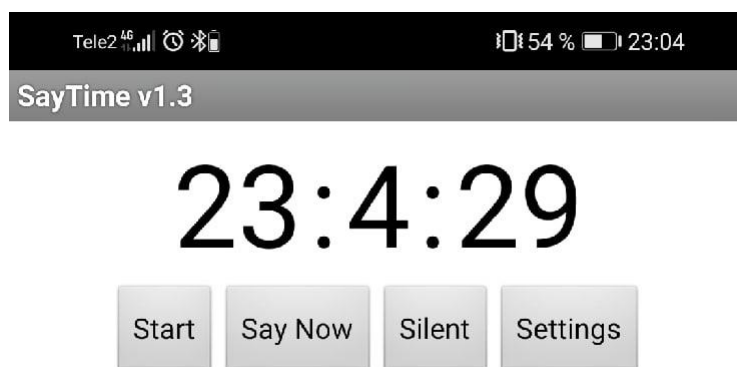


Рисунок 1 – Пример корректной работы приложения